

D Spielregeln

Shut the box



6 - 99 Jahre



1 - 4 Spieler



10 min.



Inhalt:

1 Würfelt Brett mit 9 Klappen, 2 Würfeln, 1 Schreibblock

Ziel des Spiels:

Bei jeder Runde sollen möglichst viele Klappen heruntergedrückt werden, bevor man blockiert ist.

Am Ende der 10 Runden hat der Spieler mit den wenigsten Punkten gewonnen.

Vorbereitung des Spiels:

Zu Beginn der Runde sind alle Klappen nach oben gestellt, damit man die Zahlen lesen kann.

Spielablauf:

Eine Partie besteht aus 10 Runden.

Bei jeder Runde kommen die Spieler einmal an die Reihe.

Die Spieler spielen nacheinander und würfeln, bis sie keine Klappen mehr herunterdrücken können.

Der 1. Spieler wirft die 2 Würfeln: Er hat dann mehrere Möglichkeiten und kann eine oder mehrere Klappen herunterdrücken, wenn ihre Summe dem Resultat der zwei Würfeln entspricht.

Beispiel: Die Augen der Würfeln zeigen eine 2 und eine 5.

Die Summe der zwei Würfel ergibt 7 und der Spieler kann nun wahlweise folgende Klappen herunterstellen:

- entweder die 7
- oder die 2 und die 5
- oder die 6 und die 1
- oder die 3 und die 4
- oder die 4, die 2 und die 1.

Dann würfelt der Spieler erneut die 2 Würfel, bis er blockiert ist, d.h. er kann für die möglichen Lösungen keine Klappen mehr herunterdrücken.

Seine Spielrunde ist damit zu Ende. Er addiert die Zahlen der verbleibenden Klappen und notiert seine Punkte.

Beispiel: Wenn dem Spieler die Klappen 9, 6 und 2 verbleiben, schreibt er 17 Punkte an.

Nun ist der nächste Spieler dran, er stellt die Klappen wieder hoch und würfelt, bis er blockiert ist. Und so weiter ...

Am Ende der 10 Spielrunden addiert jeder Spieler die Punkte, die er in jeder Runde notiert hat.

Anmerkung: Wenn es einem Spieler gelingt, alle Klappen herunterzudrücken, macht er einen „shut the box“. In dem Fall verzeichnet er 0 Punkte und alle anderen Spieler schreiben 20 Punkte an.

Wer gewinnt?

Gewonnen hat, wer am Ende der 10 Spielrunden die wenigsten Punkte erzielt.

