

## DJ90003 Mysterax – igra s kartami – omejena izdaja

**Starost:** 4–12 let | **Število igralcev:** 2–5 | **Trajanja igre:** 10 minut

**Vsebina:** 49 kart (7 tem x 7 kart iz vsake teme).

**Cilj igre:** Kot prvi poiščite "vsiljivca" (majhen predmet ali majhno žival), ki ne sodi na sliko.

**Priprava igre:** Vse karte premešajte in jih položite na sredino mize s slikami navzdol, da naredite kupček.

### Potek igre:

Igrati začne najstarejši igralec, nato poteka igra v smeri urinega kazalca. Ko so vsi igralci pripravljeni in pozorni, igralec obrne prvo karto na kupčku in jo položi obrnjeno navzgor ob kupčku, tako da jo vsi igralci dobro vidijo.

Vsi igralci igrajo hkrati, gledajo karto in iščejo žival ali predmet, ki ne spada v okolje na karti.

Igralec, ki prvi najde žival (ali predmet), ki ne sodi na karto, pokaže na žival s prstom (da jo pokaže ostalim igralcem) in naglas izreče njeno ime.



- Če ima igralec prav in vsi soigralci vidijo, da gre res za predmet, ki ne sodi na karto, igralec dobi to karto in jo obdrži pred seboj. Nato se začne nov krog igre.
- Če se igralec zmoti in pokaže na nekaj, kar spada v dano okolje, se krog igre nadaljuje brez njega. Ostali igralci lahko nadaljujejo z iskanjem neustrezne živali/predmeta, vendar ta igralec ne sme več ugibati niti pridobiti karte. Ko drug igralec najde neustrezno žival/predmet, dobi karto in se začne nov krog igre.

**Opomba:** Če se zmotijo vsi igralci, se karta odstrani iz igre.

Igralec, ki je zdaj na vrsti, počaka, da so vsi igralci pripravljeni, in obrne novo karto s kupčka. Igra se tako nadaljuje, dokler niso obrnjene vse karte.

### Pomembno:

- Na vsaki karti je samo ena žival/predmet, ki tja ne spada.
- Na kartah z enako tematiko nikoli ni enake neprimerne živali/predmeta.
- Če igralec pravilno pokaže na neprimerno žival/predmet, vendar jo napačno poimenuje, kljub temu dobi karto.

### Konec igre:

Igra se konča, ko na kupčku ni več nobene karte: Zmagovalec je igralec, ki je zbral največ kart!

**Avtorja igre:** Grégory Kirszbaum & Alex Sanders

[agatinsvet.si](http://agatinsvet.si) – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljaletc [www.agatinsvet.si](http://www.agatinsvet.si)) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.