

DJ08265 Eduludo – Prvo štetje

Starost: 3–6 let

Število igralcev: 1 odrasli in 1 otrok

4 igre, ki otrokom pomagajo odkrivati in spoznavati števila skozi igro!

Vsebina igre: 1 kocka, 4 igralne plošče, 60 živalskih koščkov (15 mačk, 15 veveric, 15 zajcev in 15 medvedov) ter 20 okroglih kart (10 kart s številkami in 10 kart s čebelami, ki predstavljajo količino).

Priprava na igro:

- Pomagajte otroku prepoznati in poimenovati 4 živali (mačka, veverica, zajec in medved).
- Naredite enako s številkami in čebelami na okroglih karticah (štetje od 1 do 10).

Igra 1: Številčna igra

Starost: 3–4 leta

Število igralcev: 1 otrok in 1 odrasli

Igralni material: 4 igralne plošče (obrnjene s stranjo s slikami živali navzgor) in živali.

Cilj igre: Prešteti in postaviti 10 živali na igralno ploščo.

Potek igre:

- Otrok prešteje število mačk, veveric, zajcev in medvedov na svoji plošči.
- Nato vzame enako število živali, kot jih je na plošči, in jih razporedi v vrsto pod svojo ploščo.
- Preveri, ali ni naredil napake, tako da znova prešteje živali v vrsti in jih postavi na ploščo na ustrezna mesta. Vedno jih mora biti 10!



Igra 2: Igra ujemanja količin

Starost: 4–5 let

Število igralcev: 2–4 igralci

Igralni material: 4 igralne plošče obrnjene s stranjo s silhuetami živali navzgor, 40 živali (10 mačk, 10 veveric, 10 zajcev in 10 medvedov) in kocka.

Cilj igre: Prvi postavi 10 živali na svojo ploščo.

Priprava igre:

- Vsak igralec izbere ploščo s pokrajino in jo položi predse.
- Vsak igralec vzame svoje živali in jih položi ob ploščo.

Potek igre:

- Igra poteka v smeri urinega kazalca. Začne najmlajši igralec, ki vrže kocko.
- Kocka določa število živali, ki jih igralec lahko postavi na ploščo.
- Nato je na vrsti naslednji igralec, ki prav tako vrže kocko.
- Za dokončanje plošče mora igralec vreči natančno število, ki mu še manjka.

Npr. če igralcu manjkajo 2 živali, mora vreči 2. Če pade druga številka, v tem krogu ne igra.

- Zmaga igralec, ki prvi napolni svojo ploščo.



Igra 3: Spomin

Starost: 4–6 let

Število igralcev: 2–4 igralci

Igralni material: 10 okroglih kart s čebelami in 10 okroglih kart s številkami.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

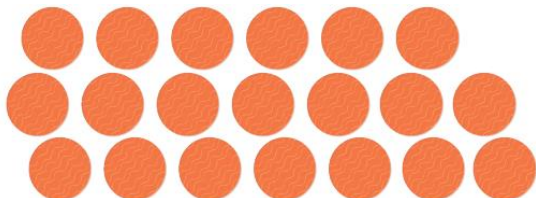
To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalca www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.

Za mlajše igralce: igrajte samo z okroglimi kartami ali z izbranimi kartami (npr. številke in čebele od 1 do 6).

Cilj igre: Najti čim več parov.

Priprava igre:

Premešajte karte in jih položite na mizo s slikami navzdol.



Potek igre:

- Prvi igralec obrne 2 karti.
- Če je na obeh enaka količina, nastane par (npr. številka „2“ in 2 čebelici). Otrok obdrži par in obrne še 2 novi karti. Igra se tako nadaljuje.
- Če količina na dveh kartah ni enaka, jih igralec položi nazaj na isto mesto in nadaljuje naslednji igralec.
- Zmaga igralec z največ pari.



Igra 4: Opazovalna igra za spoznavanje količin (opazovanje, razvrščanje in urejanje)

Starost: 4–6 let

Število igralcev: 1 otrok in 1 odrasli

Igralni material: 10 okroglih kart s številkami, 10 okroglih kart s čebelami in 60 živali.

Cilj igre: Postaviti pravilno število živali pod ustrezne številke.

Priprava igre:

- Karte s čebelami razvrstite v vrsto po naraščajočem vrstnem redu.

Za mlajše otroke: število kart prilagodite njihovi stopnji znanja.

- Razporedite 10 kart s številkami na mizo.
- Živali dajte v vrečko.



Potek igre:

- Otrok si ogleduje karte s čebelami in pove, koliko čebel je na vsaki karti.
- Nato k vsaki karti s čebelami poišče ustrezno kartico s številko.



- K vsakemu paru kart otrok naključno izvleče iz vrečke ustrezno število živali in jih položi pod par kart.

