

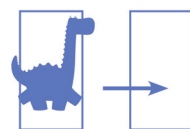
BalaDino



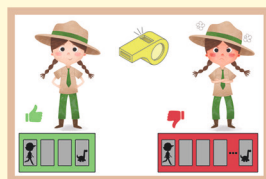
 Ludi Copper
Jonathan Favre Godal
& Corentin Lebrat



Contenu - Contents - Inhalt - Contenido
 Contenuto - Inhoud - Obsah - Vsebina



x 6





5+



15 min



2-4



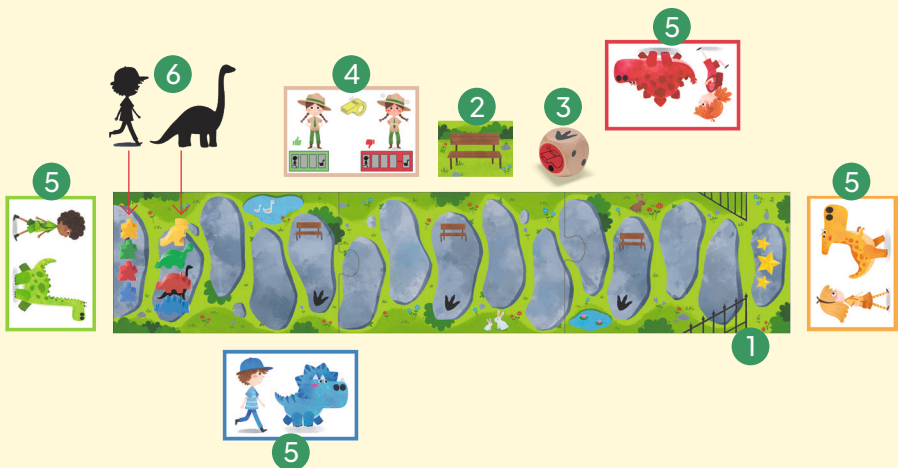
Danes je v Dinoparku dan za sprehode! Gospodarji so na sprehodu v spremstvu svojih zvestih ljubljencev dinosavrov. Kmalu bo dirka. Celotna družina se odpravi po glavni poti, kjer jih nadzoruje Billy, varuhinja parka, ki ne prenese, da se dinosavri preveč oddaljijo od svojih gospodarjev! Kateri dinosaver bo najhitreje prišel skozi vrata parka?

Cilj:

Postati prvi igralec, ki svojega dinozavra pripelje skozi izhodna vrata parka, in tako zmaga.

Priprava igre:

Pred prvo uporabo iz embalažne plošče iztisnite kartice parov, kartico z varuhinjo parka Billy in kartice s klopjo.



1. Sestavite igralno ploščo in jo postavite na sredino mize.
2. Premešajte kartice s klopjo in jih postavite na kupček s sliko navzgor. Kupček postavite ob igralno ploščo.
3. Kocka naj bo na doseg vseh igralcev.
4. Karto z varuhinjo Billy položite ob igralno ploščo, tako da jo vsi igralci dobro vidijo.
5. Vsak igralec izbere kartico s parom in jo položi predse. Nato vzame figurico gospodarja in dinozavra iste barve, kot je njegova kartica s parom.
6. Igralci postavijo svojo figurico gospodarja na prvo polje igralne plošče, figurico dinozavra pa na drugo polje igralne plošče.

Potek igre:

Začne igralec, ki je zadnji videl dinozavrovo kost.

Igra se nadaljuje v smeri urinega kazalca in se konča, ko dinozaver doseže zadnje polje na igralni plošči.

Igralna poteza

Igralna poteza obsega met kocke in izvedbo dejanja glede na simbol, ki je padel na kocki:



ali



: Aktivni igralec MORA premakniti svojo figurico gospodarja ali dinozavra za točno toliko polj, kolikor je padlo na kocki.



: Aktivni igralec MORA premakniti svojo figurico dinozavra na naslednje polje z dinozavrovo stopinjo. Če pred njim ni nobenega drugega polja z dinozavrovo stopinjo, dinozaver ostane na mestu.



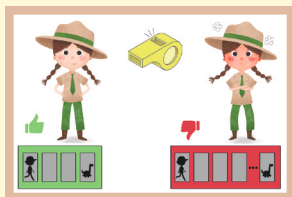
: Previdno, Billy uporablja piščalko! Poudarila je, da ne prenese, če so dinosavri predaleč od svojih gospodarjev, zato pride preverit stanje.

– Če je figurica dinosavra igralca, ki je na vrsti, za svojim gospodarjem ali če je največ 3 polja pred njim: **Bravo! Billy vas pohvali, da dobro pazite na svojega dinosavra.**
Nič se ne bo zgodilo.

– Če je figurica dinosavra igralca, ki je na vrsti, več kot 3 polja pred svojim gospodarjem: **Ojoj! Billy ni zadovoljna, dinosaver ne bi smel biti tako daleč.**

Nad igralcem, ki je na vrsti, se sproži učinek piščalke: Svojo figurico dinosavra MORA premakniti na isto polje, kjer stoji figurica njegovega gospodarja.

Da bi otrokom pomagali razložiti pravila, uporabite pomoč na igralni plošči.



V obeh primerih mora igralec, ki je na vrsti, premakniti figurico gospodarja ali dinosavra za eno mesto naprej.

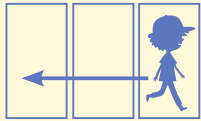
Nato je na vrsti naslednji igralec, ki vrže kocko.

Karte s klopjo:

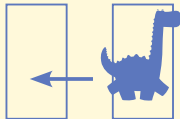
Včasih se je dobro sprostiti na klopi in razmisliti, kako popestriti dirko!



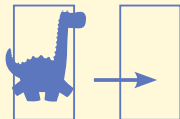
Takoj ko se figurica gospodarja ustavi na polju s klopjo, vzame igralec, ki je na vrsti, prvo karto s klopjo s kupčka in takoj izvede eno od naslednjih dejanj.



: Oh, ne! Nekam so mi padli ključ, moram se vrniti **ponje!** Igralec umakne poljubnega gospodarja za 2 polji nazaj.



: Oh! To so čudovite rože. Oglejmo si jih od blizu! Igralec umakne katero koli figurico dinosavra za 1 polje nazaj.



: Kaj se tam premika? Hitro, pogledjmo! Igralec premakne katero koli figurico dinosavra za 1 mesto naprej.



: Kakšnega čudovitega dinosavra imate! Igralec, ki je na vrsti, znova igra.



Konec igre:

Ko figurica dinosavra enega od igralcev prečka vrata parka in doseže zadnje polje na poti, takoj zmaga in igra se konča.



Zasluge:

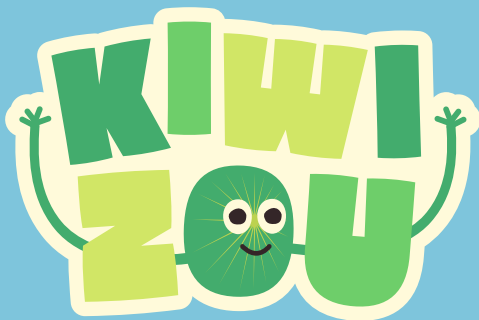
Avtorja: Jonathan Favre-Godal in Corentin Lebrat

Ilustracija: Ludi Copper

Zahvala: Kiwizou se zahvaljuje mladim preizkuševalcem: Julie in njenim prijateljem, Téli in Nathanu, razredom v šoli Saint-Exupéry de Bois-Colombes.

BalaDino

KW25004



5, Bd Edgar Quinet, 92700 Colombes France

Distributer za Slovenijo:

4bambini, s.r.o.

Václavkova 22

160 00 Praha 6

Attention. Petits éléments. Warning. Small parts. Achtung. Kleine Teile.
Advertencia. Partes pequeñas. Avvertenza. Piccole parti. Waarschuwing.
Kleine onderdelen. Varning.

Små delar. Advarsel. Små dele. Advarsel. Små deler.

Προειδοποίηση. Μικρά μέρη. Opozorilo. Vsebuje majhne dele.



FR

**DONNEZ
OU
RECYCLEZ**



OU

ASSOCIATION



OU

MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr