

BS_GA496 Polžja dirka

Starost: Od 4 let

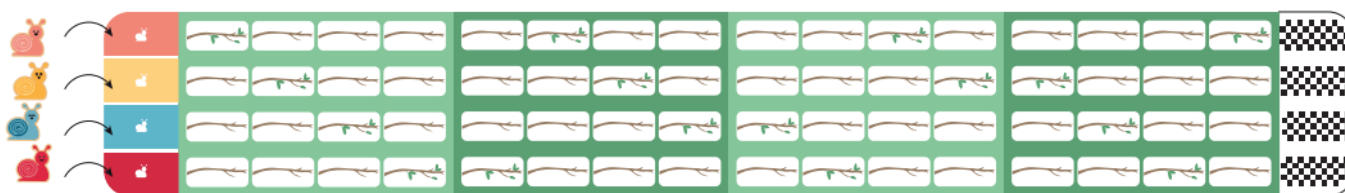
Število igralcev: 2–4 igralci

Vsebina igre: 4 figurice polžev, 1 igralna plošča iz 4 delov + začetek in konec, 35 kart, 1 kocka

Cilj igre: Imeti najhitrejšega polža, s katerim zmagate dirko.

Priprava igre:

Položite igralno ploščo na mizo tako, da je začetek na levi, cilj pa na desni strani. Ni pomembno, v kakšnem vrstnem redu položite zelene dele igralne plošče. Izberite si polža in ga postavite na začetno polje ustrezne barve. Premešajte karte in jih položite na mizo s sliko navzdol.



Pravila igre:

Igralci se izmenjujejo v metanju kocke. Če na kocki pade številka, premaknete svojega polža za ustrezno število polj naprej. Če pade rdeča pika, vzamete karto. Če med premikanjem polž pride na polje z zelenimi listi, jih lahko poje in se premakne še za eno polje naprej! Zmaga polž, ki prvi pride do cilja.

Premaknite se za 3 polja.



Vzemite si karto!



Karty



Vaš polž lahko poje ta list in se premakne za 1 polje naprej.



Vaš polž lahko poje ta 2 lista in se premakne za 2 polji naprej.



Vaš polž je pojedel ta slab list in se mora zato vrniti 1 polje nazaj.



Vaš polž je pojedel ta dva 2 slaba lista in se mora zato vrniti 2 polji nazaj.



To karto morate dati drugemu polžu, ki mora pojesti ta list in se vrniti 1 polje nazaj.



To karto morate dati drugemu polžu, ki lahko poje ta list in se premakne 1 polje naprej.



Morate zamenjati mesto z drugim polžem; izberite poljubnega polža.

Opozorilo: Ni primerno za otroke, mlajše od 36 mesecev, vsebuje majhne dele, ki jih otrok lahko vdihne ali pogoltne. Nevarnost zadušitve.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.