

Haba_1302797001 Veterinar – Mali lisjaček

Zabavna igra s kockami za 2–4 veterinarje od 4 do 99 let.

Avtorica igre: Kristin Mückel

Ilustracije: Heidi Wittlinger

Trajanje igre: cca. 10 min.

V ambulantni za gozdne živali je zelo pester dan! Ježek je prehlajen, netopir ima zvito krilo, zajček pa buško na glavi. Pomagajte malemu lisjačku pravilno razdeliti zdravila pacientom in lepo skrbeti zanje. Cilj igre je, da s pomočjo kock vržete pravo kombinacijo in tako žival pozdravite. Ko je žival zdrava, jo lahko položite predse. Igra zmaga tisti, ki prvi pozdravi 5 različnih živali – ta postane najboljši veterinar v gozdu.

Vsebina igre: 30 ploščic s pacienti, 4 ploščice z veterinarji, 1 kocka, 1 list z nalepkami, 1 pravila igre.

Pred prvo igro

Najprej je treba nalepiti nalepke na kocko. Priloženih je šest različnih nalepk s simboli – na vsako od šestih strani kocke nalepite po eno nalepko. Rob na listu z nalepkami vam pomaga pri pravilnem nameščanju.

Priprava igre

Premešajte vse ploščice s pacienti in jih enakomerno razdelite v tri kupčke na sredini mize. Stran z bolnimi živalmi in potrebnimi zdravili naj bo obrnjena navzgor.

Vsak igralec dobi eno ploščico z lisjačkom. Pripravite 3 kocke.

Potek igre

Igra poteka v smeri urinega kazalca. Začne igralec, ki je bil nazadnje bolan, in vrže s tremi kockami.

Primerjajte, kaj je padlo na kockah, s tremi zgornjimi ploščicami pacientov na sredini mize. Na vsaki ploščici so 2 ali 3 zdravila, s katerimi morate žival pozdraviti. Da pacienta ozdravite in pridobite ploščico z zdravo živaljo, morajo vaše kocke najpozneje po tretjem metu kazati ustrezne simbole.

• Uspelo ti je!

Odlično! Vzemi ploščico s pacientom, jo obrni in položi poleg svoje ploščice z veterinarjem.

Ker je treba vsako vrsto živali pozdraviti le enkrat, teh pacientov ne zbiraš več. Na sredini mize se nato odkrije naslednja ploščica z bolno živaljo.

• Ni uspelo: Škoda! Vse ploščice s pacienti ostanejo na kupčkih.

Na vrsti je naslednji igralec, ki vrže kocke.

Pomembna pravila:

- Med svojim potezo lahko kocke vržete do trikrat.
- Prvič vedno vržete vse 3 kocke.
- Drugi in tretji met: vržete lahko poljubno število kock.
- Po vsakem metu lahko odložite tiste kocke, ki jih želite obdržati.
- Pri tretjem metu lahko znova vržete tudi že odložene kocke.
- Če lahko že po prvem ali drugem metu pridobite ploščico s pacientom, lahko takoj končate svoj met.
- Če lahko z metom ozdravite več živali, izberete eno ploščico.
- Zvezdica na kocki je joker in lahko predstavlja katerikoli simbol. Pomembno: pri zdravljenju živali je dovoljena le ena zvezdica naenkrat.

Pozor: Če so vse zgornje ploščice na kupčkih tiste, ki ste jih že pozdravili, lahko eno žival premaknete na drug kupček. Če so vse zgornje ploščice že pri vseh igralcih, jih izločite iz igre.

Konec igre: Igra se konča, ko en igralec pozdravi pet različnih živali – ta igralec zmaga.

agatinsvet.si – ustvarjalne, lesene in didaktične igre, šolske potrebščine in torbe

To besedilo je intelektualna last družbe K+L NET, s.r.o. (upravljalec www.agatinsvet.si) in se brez njenega soglasja ne sme distribuirati, spreminjati ali kako drugače uporabljati v komercialne namene.

