

DJ00831 Reševalna misija – igra s kockami

Starost: od 5 let | **Število igralcev:** 2–4 igralci | **Trajanje igre:** 10–15 min.

Vsebina igre: 18 kart živali, 18 kart požara, 16 kart z nagradami, 4 karte igralcev, 5 kock.

Cilj igre: Rešite vse živali ali pogasite požar v veterinarski kliniki.

Priprava igre: Vsak igralec izbere karto igralca, ki ga želi predstavljati, in jo položi predse.

Obrnite **4 karte z nagradami** z licem navzgor in jih položite na sredino mize. Preostale karte z nagradami položite z licem navzdol na kup.



Premešajte **18 kart požara** in iz njih sestavite kupček s slikami navzdol. Nato obrnite 6 teh kart in jih razporedite v vrsto.

Enako naredite z **18 kartami živali**.

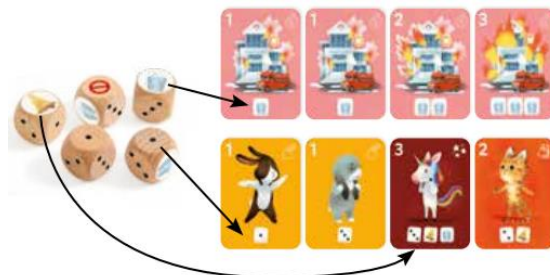
Potek igre:

Igralci se izmenjujejo v smeri urnega kazalca. Izberite začetnega igralca, ki vrže 5 kock.

Kocke je treba uporabiti za reševanje živali ali gašenje požara. Igralec lahko kocke meče, kolikorkrat želi, vendar mora po vsakem metu uporabiti vsaj eno kocko. Če ne more uporabiti nobene kocke, se njegova poteza konča in na vrsti je naslednji igralec.

Kock, na katerih pade simbol , do konca poteze ni več mogoče uporabiti.

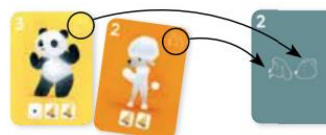
Naslednji igralec zapolni prazna mesta, ki so ostala po prejšnji potezi, z novimi kartami.



Karte z nagradami

Da bi igralec dobil karto z nagrado, mora izpolniti vsa merila na njej.

Primer: Igralec mora najprej dobiti karto z medvedom in karto s psom, da lahko dobi ustrezno karto z nagrado:



Igralci lahko karte živali, ki so jih zbrali v prejšnjih krogih, uporabijo za pridobivanje kart z nagradami. V **vsakem krogu** pa lahko dobijo le **eno** karto.

Vsako karto živali je mogoče uporabiti za pridobitev karte z nagrado samo enkrat. Ko igralec dobi karto z nagrado, jo mora položiti na karte živali, s katerimi jo je pridobil.

Opomba: Na sredini mize morajo biti vedno 4 karte z nagradami, dokler se kupček ne izprazni.

Konec igre:

Igra se konča, ko so rešene vse živali ali pogašeni vsi požari, tj. ko se izprazni ena od dveh vrst kart. Zmaga igralec, ki je zbral največ točk.

Avtor igre: Cédric Martinez